

## CONFIGURAZIONE DELLE MAPPE GRAFICHE

### CREAZIONE DI UNA NUOVA CONFIGURAZIONE

1. Creare la cartella **MAP\_TOUCH** su una scheda SD (max 32 GB).
2. Assegnare ai file delle Mappe Grafiche dei nomi significativi perché saranno usati per identificare le Mappe Grafiche durante la configurazione.
3. Copiare i file delle Mappe Grafiche nella cartella **MAP\_TOUCH** (massimo 32 immagini, foto, planimetrie, ecc.).

*Le immagini devono essere in formato JPG o TIF, di 1 MB al massimo.*

*Per ottenere i risultati migliori si consiglia di usare immagini da 800x400 pixel.*



*Il nome assegnato al file della mappa grafica sarà quello utilizzato dalla tastiera per identificare la mappa stessa.*

4. Inserire la scheda SD nell'apposita apertura sulla tastiera.
5. Accedere al **Menu Installatore** e selezionare **Configurazione Mappe Grafiche**.
6. Selezionare **Crea** per creare una nuova configurazione.

*Le immagini presenti nella cartella MAP\_TOUCH vengono copiate nella memoria della tastiera così da poter essere usate anche senza la scheda SD.*

Nella parte superiore dello schermo saranno visualizzate le mappe grafiche disponibili.


Nella parte inferiore dello schermo saranno visualizzate le **Zone**, le **Uscite** e le **Azioni** disponibili (Oggetti).

7. Premere  o  per Selezionare l'Oggetto che si vuole posizionare e la Mappa Grafica sulla quale lo si vuole posizionare.
8. Toccare il punto in cui si vuole posizionare l'Oggetto selezionato: per selezionare un punto diverso basta toccare il punto desiderato.

*È possibile assegnare fino a 16 Oggetti ad ogni Mappa Grafica.*

9. Ripetere i passi 7 e 8 per posizionare un altro Oggetto.

Selezionare  per eliminare l'Oggetto dalla mappa.

Selezionare  per visualizzare tutti gli Oggetti posizionati sulle mappe (quelli con il segno di spunta) e quelli ancora da posizionare (quelli con il segno X).

10. Selezionare **Salva ed esci** per salvare la configurazione e uscire.

*La configurazione viene copiata anche sulla scheda SD così da poter essere importata in un'altra tastiera dello stesso impianto, come descritto nel par. "COPIA DI UNA CONFIGURAZIONE".*

### MODIFICA DELLA CONFIGURAZIONE CORRENTE

È possibile modificare la configurazione corrente di una tastiera come descritto di seguito.

1. Inserire una scheda SD nell'apposita apertura sulla tastiera.
2. Accedere al **Menu Installatore** e selezionare **Configurazione Mappe Grafiche**.
3. Selezionare **Modifica**.
4. Modificare la configurazione delle mappe grafiche.
5. Selezionare **Salva ed esci** per salvare la configurazione e uscire.

## COPIA DI UNA CONFIGURAZIONE


Per copiare la configurazione delle mappe grafiche su un'altra tastiera dello stesso impianto procedere come descritto di seguito.

6. Inserire la scheda SD usata per creare la configurazione nell'apposita apertura sulla tastiera.
7. Accedere al **Menu Installatore** e selezionare **Configurazione Mappe Grafiche**.
8. Selezionare **Importa**.
9. Modificare la configurazione delle mappe grafiche se necessario.
10. Selezionare **Salva ed esci** per salvare la configurazione e uscire.

## USO DELLE MAPPE GRAFICHE

Le Mappe Grafiche **NON** sono visibili a riposo sulle centrali Grado 3 e sulle tastiere delle centrali Grado 2 con l'opzione **EN50131** abilitata.








Nelle centrali Grado 2, a riposo, sono visibili **SOLO** le zone con l'opzione **Visualizza zona aperta su tastiera** abilitata.

Per visualizzare le Mappe Grafiche accedere alla Schermata Iniziale e selezionare l'icona .

Saranno visualizzati **SOLO** gli Oggetti dell'utente, ovvero gli Oggetti che appartengono alle Aree dell'utente.


### Zone

Le Mappe Grafiche mostreranno le seguenti informazioni per le **Zone**:

-  Zona in Test;
-  Zona Esclusa;
-  Zona Inattiva;
-  Zona in Allarme o Memoria di Allarme;
-  Zona in Sabotaggio o Guasta o Memoria Sabotaggio o Memoria Guasto;
-  Zona Aperta;
-  Zona a Riposo.

Selezionando una zona sulla mappa, nella parte bassa dello schermo saranno mostrate le seguenti informazioni:



- l'etichetta della zona;
- lo stato della zona.

Se una zona è inclusa potete selezionare  per escludere la zona.

Se una zona è esclusa potete selezionare  per includere la zona.

## Uscite Riservate

Le Mappe Grafiche mostreranno le seguenti informazioni per le **Uscite Riservate**:

-  Uscita a riposo;
-  Uscita attiva.

Selezionando un'Uscita sulla mappa nella parte bassa dello schermo saranno mostrate le seguenti informazioni:



- l'etichetta dell'Uscita;
- lo stato dell'Uscita.

Selezionare **ON** per attivare l'Uscita.

Selezionare **OFF** per disattivare l'uscita.

## Azioni

Le Mappe Grafiche mostreranno le seguenti informazioni per le **Azioni**:

-  Azione OFF;
-  Azione ON.

Selezionando un'Azione sulla mappa nella parte bassa dello schermo saranno mostrate le seguenti informazioni:

- l'etichetta dell'Azione.

Selezionare **ON** per attivare l'Azione.


Selezionare **OFF** per disattivare l'Azione.

*Il pulsante **OFF** non è disponibile se all'azione sono associate SOLO Uscite Monostabili poiché questo tipo di uscita si disattiva da sola dopo il tempo programmato.*

*Se all'azione sono associate Uscite Bistabili e Monostabili, il pulsante **OFF** disattiva SOLO le Uscite Bistabili mentre le Uscite Monostabili si disattiveranno comunque dopo il tempo.*


## VISUALIZZAZIONE SEGNALAZIONI

In modalità **Visualizzazione Segnalazioni** è possibile evidenziare sulle Mappe Grafiche eventuali Zone in Allarme, Sabotaggio, Guaste o Escluse, come descritto di seguito.

1. Selezionare lo stato che si vuole visualizzare (**Allarmi, Sabotaggi, Guasti, Esclusa**).
2. Selezionare l'icona .

*Se ci sono più zone in Allarme (Sabotaggio, Guaste o Escluse) viene evidenziata quella con il numero di zona più basso.*

## SCENARI


Selezionando l'icona  in modalità **Scenari**, viene evidenziata l'Uscita o l'Azione con il numero di identificazione più basso.

## STATO DI ALLARME

Selezionando l'icona  durante lo **Stato di Allarme** viene evidenziata la Zona in allarme.

*Se ci sono più zone in Allarme viene evidenziata quella con il numero di zona più basso.*

## CONDIZIONI DI BLOCCO

Se ci sono delle zone che impediscono l'inserimento è possibile visualizzare la loro posizione sulle mappe grafiche Selezionando l'icona .

## CORNICE FOTO

È possibile usare le Mappe Grafiche per la Cornice Digitale.

Per fare ciò, abilitare l'opzione **Menu > Impostazioni > Tastiera > Cornice Foto > Modalità Mappe** e scegliere la **Velocità** di transizione nella scheda **Presentazione**.

*L'opzione **Modalità Mappe** NON è disponibile per le Centrali Grado 3 e per tastiere delle centrali Grado 2 con l'opzione **EN50131** abilitata.*

## VISUALIZZAZIONE AUTOMATICA DEGLI EVENTI

Quando si naviga nelle Mappe Grafiche dallo Stato di Riposo, la tastiera evidenzia automaticamente le zone che cambiano stato in aperta, allarme, sabotaggio o guasto.

Quando un utente accede alla Schermata Iniziale e naviga nelle Mappe Grafiche, la tastiera evidenzia automaticamente le zone che cambiano stato in allarme, sabotaggio o guasto.